

Alfredo López Cáceres



Formado en Diseño Industrial y en Publicidad y Relaciones Públicas, actualmente me enfoco hacia el diseño de interfaz de usuario, aunque también me interesan áreas del UX como el research.

Mi experiencia laboral se ha centrado en el diseño gráfico tanto en soportes físicos como en digitales, además de la creación de contenidos y gestión de redes sociales corporativas.

alfredo.lopez.caceres@gmail.com



Portafolio en:
<https://www.behance.net/alfredolc>



Más información en:
<https://www.linkedin.com/in/alfredolc/>

Académico

Máster en Guión, Narratividad y Creatividad Audiovisual.

Universidad de Sevilla [2013-2014]

Licenciatura en Publicidad y Relaciones Públicas.

Universidad de Alicante [2011-2013]

Ingeniería Técnica en Diseño Industrial.

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria [2004-2010]

Otros:

Curso de desarrollo web online.

*Elaboración de una página web con HTML5 y CSS3
Platzi - platzi.com [2020]*

Fundamentos de Programación para principiantes.

*Fundamentos sobre programación, lenguajes, frameworks, BD, herramientas y como ser desarrollador.
Udemy - udemy.com [2020]*

Postgrado en publicidad, marketing y social media.

*Conceptos, metodologías y herramientas para la comunicación digital en redes sociales
ENEB - Escuela de Negocios Europea de Barcelona [2016]*

Experiencia

Diseñador Gráfico.

Gráficas Tirma [10/2019 - 02/2020]

Tareas: Preimpresión digital y offset, diseño de piezas gráficas.
Software: Agfa Apogee Prepress, Corel Draw y Adobe Illustrator

Diseñador Gráfico y Community Manager.

Tech A Lot S.L. [01/2019 - 03/2019]

Tareas: Diseño de piezas gráficas para formato físico y digital, planificación y publicación de contenidos digitales.
Software: Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop y otros.

Community Manager.

Casa del Perfume Canario S.L. [06/2018 - 03/2019]

Tareas: Fotografía y diseño de piezas gráficas para formato digital, planificación y publicación de contenidos digitales.
Software: Adobe Photoshop, Snapseed, Hootsuite y Trello.

Diseñador UI/UX y Community Manager.

Wando Experiences S.L. [11/2017 - 12/2018]

Tareas: Elaboración de wireframes, mockups, prototipos, diseño de piezas gráficas para formato físico y digital, planificación y publicación de contenidos digitales.
Software: Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe XD, Invision, Trello y otros.

Diseñador Gráfico y Community Manager.

LookUp Entertainment S.L. y VitalOcio 7 Islas S.L. [08/2016 - 05/2017]

Tareas: Diseño de piezas gráficas para formato físico y digital, planificación y publicación de contenidos digitales.
Software: Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop, Corel Draw y otros.

Aptitudes

Soft skills:

- Trabajo en equipo
- Habilidad comunicativa
- Capacidad de análisis y síntesis
- Resolución de conflictos

Manejo de software:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Adobe XD
- Corel Draw
- Agfa Apogee Prepress
- Sketch App
- Figma
- Invision
- Trello
- Asana
- Hootsuite

Idiomas:

- Inglés
B2 Certificate of proficiency
Autoridad emisora: University of Oxford

Otros datos de interés:

- Permiso de conducir B1
- Vehículo propio
- Movilidad geográfica
- Disponibilidad inmediata